



**Editieren Werkzeug
in MapSolution**

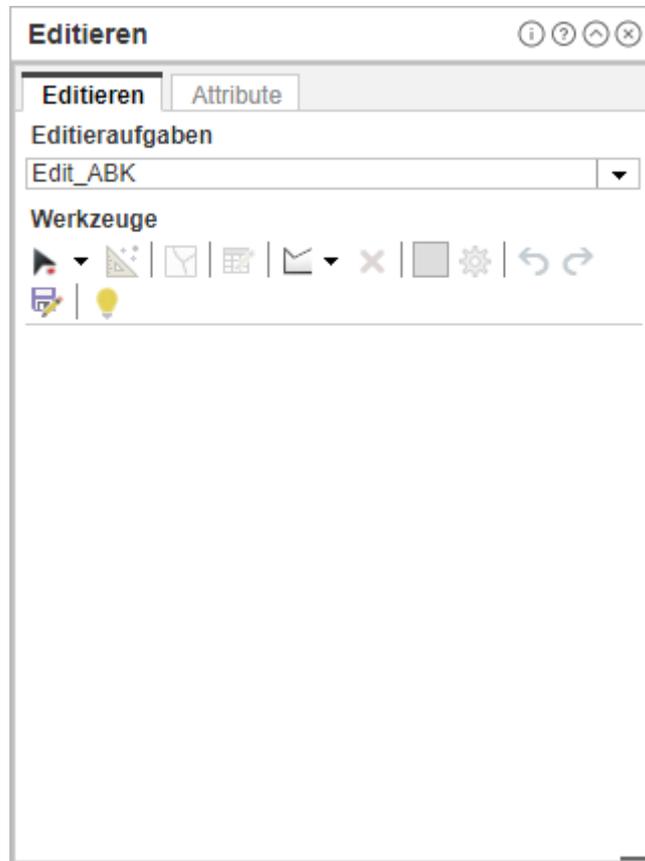
Kreis Soest
IT und Verwaltungsdigitalisierung
IT – Innovation
Fabian Schröer

Stand: 10.09.2020



Mit diesem Werkzeug können Sie direkt an einem Layer Veränderungen vornehmen, z.B neue Features zeichnen oder Attribute ändern.

Mit einem Klick auf das Werkzeug in der Werkzeugleiste öffnet sich ein Fenster mit verschiedenen Einstellungen.



Editieraufgaben

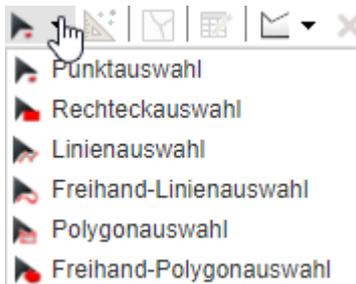
In den Editieraufgaben finden Sie alle editierbare Layer.

Editieraufgaben



Werkzeuge

Hier finden Sie alle Werkzeuge die Sie zum Editieren brauchen.



Auswahlwerkzeug: Hier stehen Ihnen mehrere Geometrieformen zur Verfügung, mit denen Sie bereits vorhandene Geometrien selektieren können. Wählen Sie dafür die entsprechende Geometrieform.

Hinweis

Halten Sie beim Selektieren die Umschalt-Taste gedrückt, wenn Sie mehrere Features selektieren möchten. Das jeweilige aktive Feature, wird in eine andere Farbe angezeigt.

-  | Hebe die Auswahl von Features auf.
-  | Zeigt die Attribute des ausgewählten Features an.
-  | Hier werden Ihnen Ihre zur Verfügung stehenden Geometrien aufgelistet. (Wählen Sie vorher im Bereich „Verfügbare Vorlagen“ eine Vorlage aus.)

Hinweis

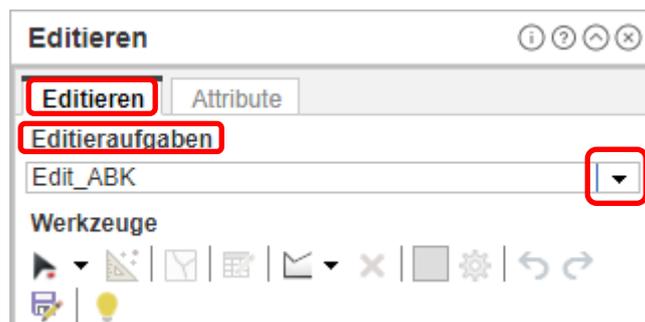
Sie können die Editierung nur für ein Layer starten, demnach wird Ihnen in der Regel auch nur eine Geometrie angeboten.

-  | Löscht das ausgewählte Feature.
-  | Schneidet einen Teil aus einem Feature raus. Zeichnen Sie dafür eine Linie, welche das Feature schneidet. Der kleinere Teil wird rausgeschnitten
-  | Vereinige vorher ausgewählte Features miteinander. Es entsteht ein Multi-Part-Feature.
-  | Forme Features um.
-  | Setzen Sie einen Haken um die Fang-Option für das Editieren zu setzen und geben Sie unter „Fangkreis-Durchmesser“ den Durchmesser in Pixeln an. Wählen Sie aus, aus welchem Kartendienst ein Layer zum Fangen genutzt werden soll.
-  | Mache den letzten Arbeitsschritt rückgängig.
-  | Wiederhole einen rückgängig gemachten Arbeitsschritt.
-  | Löscht sämtliche Zwischenschritte, die sich hinter den Schaltflächen „Rückgängig“ und Wiederholen“ befinden.
-  | Bei Aktivierung wird Ihnen bei der Nutzung der anderen Werkzeuge ein Banner neben der Maus angezeigt, welches Sie über den nächsten Schritt informiert.

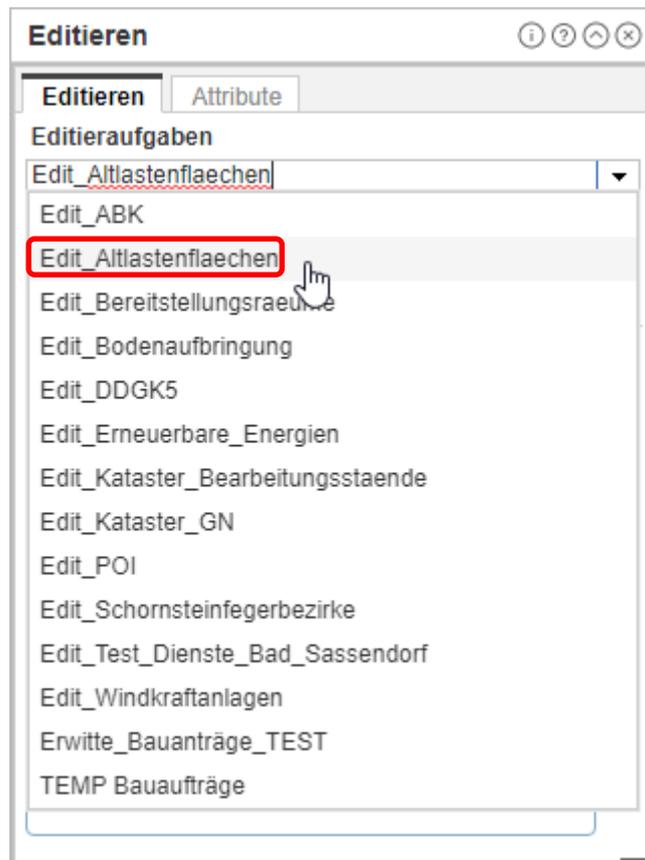
Geometrien erstellen

Da Sie nun mit den Werkzeugen und den Funktionen vertraut sind, können wir ja jetzt zum Test eine Geometrie erstellen.

Gehen Sie dafür unter Editieren → Editieraufgaben und öffnen Sie das Dropout-Menü, indem Sie auf den Pfeil:  gehen.



Klicken Sie nun im Dropout-Menü auf: **Edit_Altlastenflaechen**

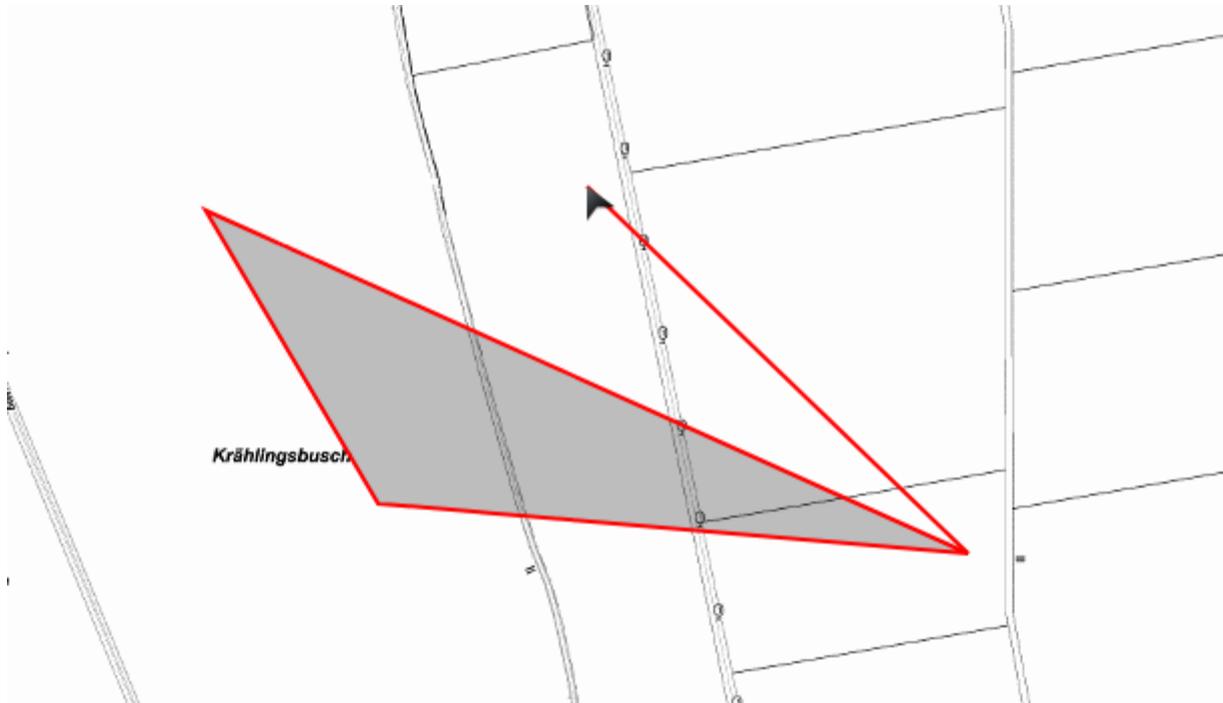


Nun klicken Sie im unteren Bereich des Fensters unter „Verfügbare Vorlagen“ auf „Bewirtschaftungsschaden“. Ob Sie die Vorlage nun ausgewählt haben, erkennen Sie an dem veränderten Cursor und an der blau hinterlegten Fläche.

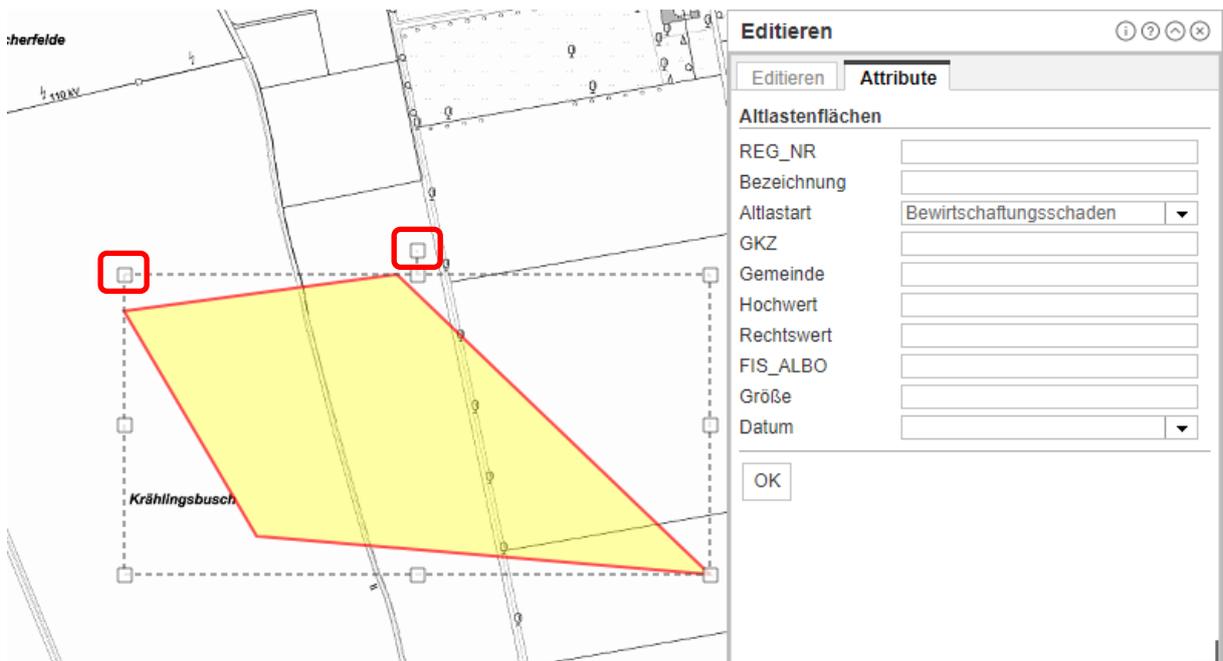


Nun suchen wir uns in der Karte eine freie weiße Fläche, in der wie unsere Geometrie einzeichnen können.

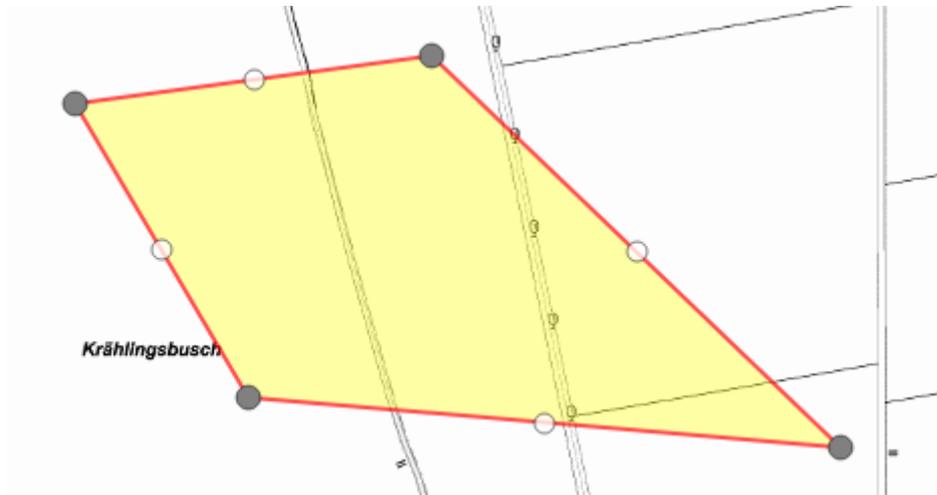
Mit einem Klick an der gewünschten Position setzen wir unseren ersten Punkt. Nun können Sie weitere Punkte setzen, den letzten Punkt setzen wir mit einem **Doppelklick**. (Mit „ENTF“ wird der zuletzt gesetzte Punkt entfernt, mit „ESC“ die Skizzierung abgebrochen.“



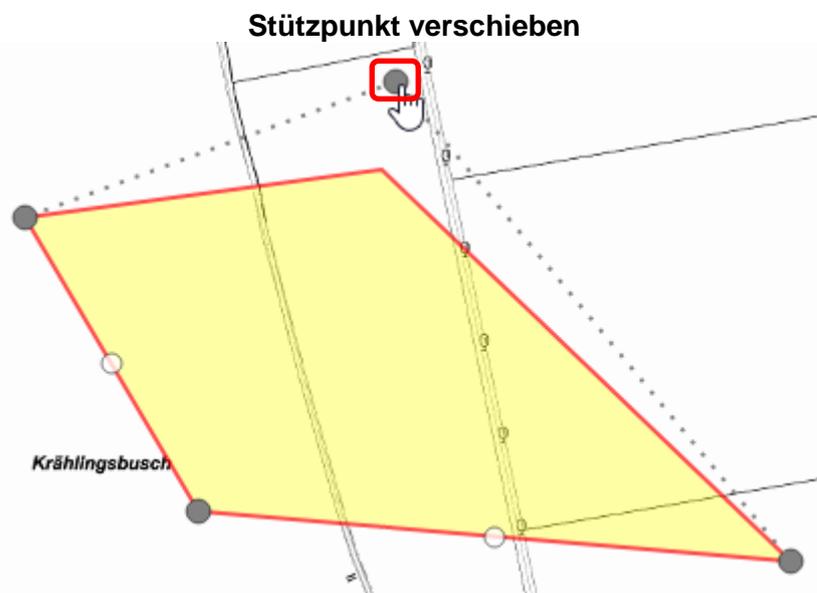
Anschließend wird unsere Geometrie Gelb und das Fenster wechselt auf „Attribute“. Nun können wir aber noch die Geometrie bearbeiten.



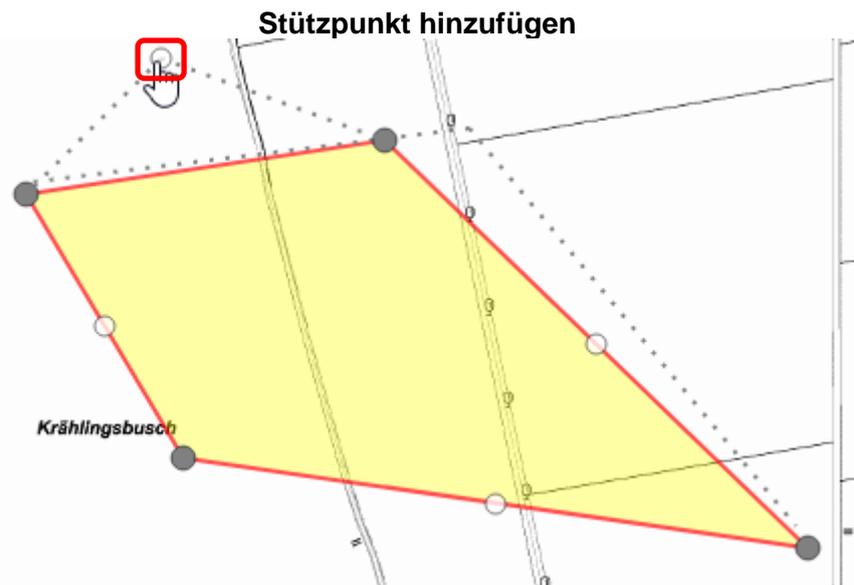
Um die Geometrie zu bearbeiten, klicken Sie auf eines der acht Quadrate am Rand der Skizze (oberes Bild) und ziehen Sie sie in die gewünschte Form. Sie können die Geometrie vergrößern/verkleinern, verschieben und drehen. Um die Skizze zu drehen, halten Sie das oberste Quadrat mit einem Klick und ziehen Sie es wie gewünscht.



Mit einem weiteren Klick in die Skizze können Sie sich die Stützpunkte anzeigen lassen. Nun können Sie Stützpunkte verschieben, weitere Stützpunkte hinzufügen und auch Stützpunkte entfernen.



Halten Sie mit einem Klick auf den gewünschten Stützpunkt um ihn verschieben.



Halten Sie mit einem Klick auf einen der weißen Stützpunkte und ziehen Sie ihn an die gewünschte Position. Der Stützpunkt wird daraufhin grau und es entstehen zwei neue weiße Stützpunkte.

(Mit einem Rechtsklick auf die Stütze, können Sie sie löschen)

Hinweis

Sie können trotz Bearbeitung die Fangfunktion nutzen. Um jedoch die Skizze zu verschieben, muss zuerst die Fangfunktion deaktiviert werden, entfernen Sie dazu den Haken im Kästchen „Fangen“.

Attribute

In der Registerkarte „Attribute“ werden Ihnen die Attribute der ausgewählten Geometrie angezeigt. Je nach Layer, können sich die Attribute unterscheiden.

The screenshot shows the "Editieren" dialog box with the "Attribute" tab selected. The text "Keine Features selektiert" is displayed at the top. Below this, a list of attributes is shown with corresponding input fields:

REG_NR	<input type="text"/>
Bezeichnung	<input type="text"/>
Altlastart	Bewirtschaftungsschaden ▼
GKZ	<input type="text"/>
Gemeinde	<input type="text"/>
Hochwert	<input type="text"/>
Rechtswert	<input type="text"/>
FIS_ALBO	<input type="text"/>
Größe	<input type="text"/>
Datum	<input type="text"/>

An "OK" button is located at the bottom left of the dialog box.

Die Eingabe der Attribute kann in folgenden Formaten angegeben werden.

- **Eingabefeldern** | (Beispiel: ‚Maßeinheit‘): Eingabe eines frei wählbaren Textes.
- **Auswahlfeldern** | (Beispiel: ‚Art_DESC‘): Auswahl eines vorhandenen Wertes.
- **Datumsfeldern** | (Beispiel: ‚Sicherung‘): Auswahl eines Datums.

Es ist außerdem möglich, dass Dateien als Anlagen zu einer Geometrie hinzugefügt werden können. Dadurch erscheint im Register der Bereich „Anlagen“.



Wenn Sie fertig sind, können Sie im unteren Teil des Fensters auf: gehen und die Bearbeitung übernehmen.

Haben Sie jedoch Attribute von mehreren Features bearbeitet und möchten die übernehmen, dann können Sie auch auf gehen.

(Aus Sicherheitsgründen müssen Sie den Speichervorgang erneut bestätigen.)